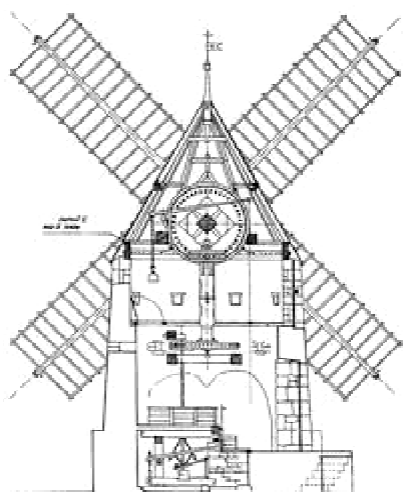


*Fiche animation n°2*

## *Le Patrimoine lié à l'eau*



**maisons  
paysannes  
de france**



### *Objectif*

- *Découverte du fonctionnement d'un moulin,*
- *Identifier le patrimoine lié à l'eau*
- *Découvrir les outils et ustensiles en lien avec l'eau*
- *Les usages de l'eau hier et aujourd'hui*

### *Déroulement*

- *Comprendre le fonctionnement d'un moulin à l'aide de maquettes et grâce à des expériences au bord de l'eau,*
- *Découverte du patrimoine bâti en lien avec l'eau grâce à des photos*
- *Découverte des outils et objets en lien avec l'eau. Apprendre par le jeu à les reconnaître et à les nommer.*

### *Matériel*

*Vieux outils, maquettes,  
photos et cartes postales.*

### *Lieu*

*En extérieur et à proximité d'un  
cours d'eau pour les expériences.  
En salle pour la partie plus  
théorique.*